



**LICENCE PROFESSIONNELLE CADRE
MANAGER DES
ETABLISSEMENTSTHERMAUX**

Les blocs de compétences validés dans le cadre de la licence

Blocs de compétences du tronc commun	Cours permettant d'acquérir les compétences du tronc commun
Bloc de Compétences 1 : Management des équipes et coordination des acteurs des secteurs : social, sanitaire et médico-social	6 crédits : Management des organisations et ressources humaine (49h) 6 crédits : Méthodologie de conduite de projets (42 heures) 4 crédits : Relation d'aide et qualité de vie (24h) 6 crédits : Langue (42h)
Bloc de Compétences 2 : Evaluation et production d'outils opérationnels pour la mise en place des projets de service et d'établissement innovants	2 crédits : Techniques et méthodologie de la démarche scientifique, base théorique (12h) 2 crédits : Techniques et méthodologie de la démarche scientifique : aspects pratiques (12h) 4 crédits : Relation d'aide et qualité de vie (28h) 4 crédits : Préparation au Certificat Informatique et internet (34h) 6 crédits : Stage (ou Expérience professionnelle) 8 crédits : Projet tuteuré.
Tronc commun : 44 crédits et 243 heures au moins en face à face	

Blocs de compétences du tronc spécifique	Cours permettant d'acquérir les compétences du tronc spécifique
Bloc de Compétences 3 : Organisation de l'activité de l'établissement pour mettre en œuvre les services aux usagers (projets personnalisés des curistes en fonction des orientations thérapeutiques des établissements)	4 crédits : Environnement législatif, politique et économique des établissements thermaux (28h) 4 crédits : Qualité, hygiène et sécurité des eaux dans les établissements thermaux (35h) 2 crédits : Prévention santé et action éducative en santé (35h)
Bloc de Compétences n°4 : Evaluation et mise en œuvre des moyens nécessaires pour assurer les activités et les soins de l'établissement	4 crédits : Comptabilité et contrôle de gestion dans les établissements thermaux 35h) 2 crédits : Marketing et communication externe (28h)
Tronc spécifique : 16 crédits et 161 heures en face à face	